

CATALOGUE DES ATELIERS

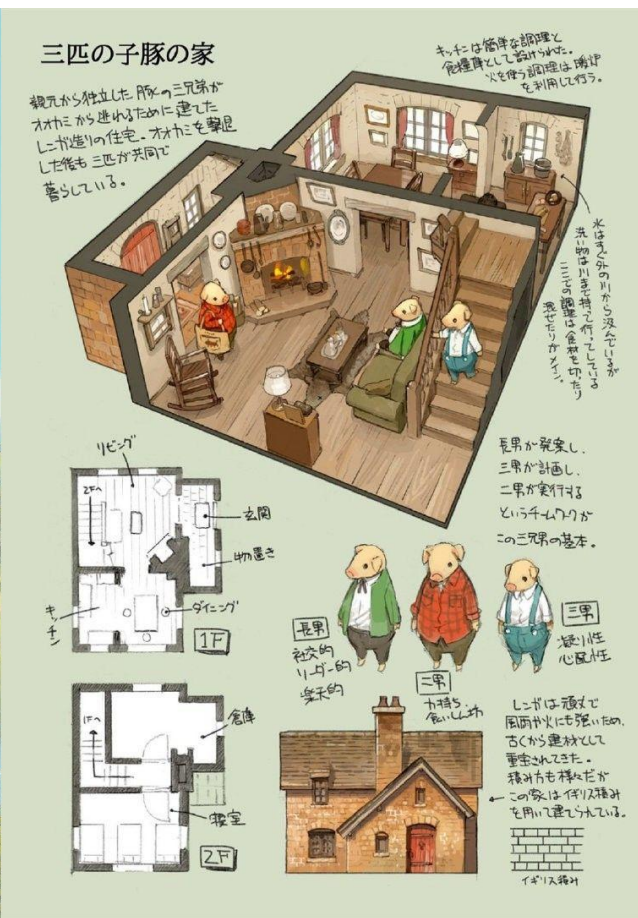
ARCHI**E**_S

5 - 30
participants

2 - 6
ans

> 60
minutes

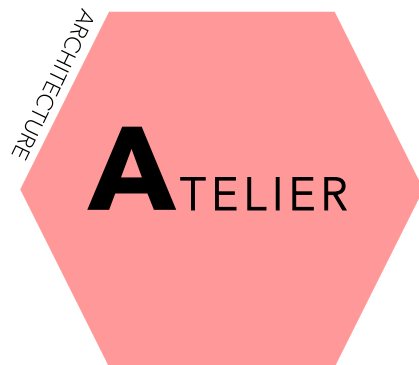
MATERIALITE



MAISON DES 3 PETITS COCHONS



Lecture et questions
+ Composition de la maison en brique
+ Comptine
+ Ateliers (composition mots, jeu cheminement, memory, coloriage)



5 - 30

participants

2 - 6

ans

> 60

minutes

MATERIALITE

PLONGEZ LES ENFANTS DANS UNE LECTURE ANIMÉE ET INTERACTIVE D'UN CONTE CAPTIVANT!

APRÈS AVOIR REMIS L'HISTOIRE EN ORDRE, ILS ÉCHANGERONT SUR SES INTRIGUES ET ENRICHIRONT LEUR EXPRESSION ORALE.

GRÂCE À UNE MAQUETTE EN BOIS, CHACUN PARTICIPE ACTIVEMENT À LA CONSTRUCTION D'UNE MAISON EN BRIQUE, EN SÉLECTIONNANT LES MATÉRIAUX, LES ÉLÉMENTS ARCHITECTURAUX (PORTES, FENÊTRES) ET LE MOBILIER.

UNE COMPTINE GESTUELLE "ARCHIES" RYTHMERA L'ATELIER ET RENFORCERA LES APPRENTISSAGES DE MANIÈRE SENSORIELLE ET COLLECTIVE.

ENFIN, DES ATELIERS VARIÉS ET ADAPTÉS AUX PLUS JEUNES PERMETTENT D'EXPLORER LA MATÉRIALITÉ À TRAVERS : JEU, MANIPULATION, ÉCRITURE, COLORIAGE.

UN MOMENT LUDIQUE ET ENRICHISSANT QUI DÉVELOPPE LE VOCABULAIRE, LA CRÉATIVITÉ ET LA COMPRÉHENSION DU MONDE CONSTRUIT AUTOUR D'EUX !

ARCHIE_S

5 - 30
participants

3 - 9
ans

> 60
minutes

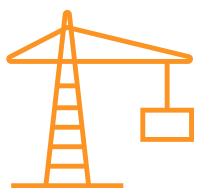
M ONUMENT



ICONIQUES DU MONDE



Lecture - découverte
+ Composition carte
+ Comptine
+ Coloriage
+ Pâte à modeler
+ Appareil photo.



ARCHITECTURE
URBANISME

ATELIER

5 - 30

participants

3 - 9

ans

> 60

minutes

M ONUMENT

EMBARQUEZ VOUS POUR UN VOYAGE PASSIONNANT À TRAVERS LES MONUMENTS DU MONDE !

UN DÉPART EN HISTOIRE : UNE LECTURE INTERACTIVE DÉBUTE L'AVENTURE, RYTHMÉE PAR DES ÉCHANGES AVEC UNE ARCHITECTE POUR APPROFONDIR LEURS OBSERVATIONS ET ENRICHIR LES CONNAISSANCES.

UN ITINÉRAIRE À CONSTRUIRE : À L'AIDE DE PERSONNAGES ET D'IMAGES DES MONUMENTS, LES ENFANTS RECOMPOSENT LE PARCOURS DU VOYAGE SUR UNE CARTE DU MONDE, EXPLORANT LES DIVERSITÉS CULTURELLES.

DES ATELIERS IMMERSIFS : CHANT, COLORIAGE ET MANIPULATION DES ICÔNES INTERNATIONALES PERMETTENT AUX ENFANTS DE S'APPROPRIER LE VOCABULAIRE, LES FORMES ET LES MATÉRIAUX PROPRES À CHAQUE ÉDIFICE.

UN ATELIER POUR OUVRIR UNE FENÊTRE SUR LE MONDE À PARTAGER EN FAMILLE AVEC LES VIGNETTES SOUVENIRS OFFERTS AUX ENFANTS.

AR_{CHI}E_S

5 - 30
participants

2 - 11
ans

> 60
minutes

HABITATION



LOGEMENT DU MONDE



Voyage littéraire
à travers les
habitations du monde



+
Réalisation
d'un habitat

ARCHITECTURE

ATELIER

5 - 30

participants

2 - 11

ans

> 60

minutes

HABITATION

OÙ HABITONS-NOUS ? C'EST LA PREMIÈRE QUESTION QUI ÉVEILLE LA CURIOSITÉ DES ENFANTS !

À TRAVERS DES IMAGES FASCINANTES ET DES LECTURES ADAPTÉES, ILS EXPLORENT LA DIVERSITÉ DES HABITATS À TRAVERS LE MONDE (FORMES, MATÉRIAUX, OUVERTURES) AUTANT DE DÉTAILS À RACONTER.

PUIS PLACE AU JEU AVEC UN MEMORY DES HABITATIONS ET UNE CARTE INTERACTIVE LEUR PERMETTENT D'ASSOCIER CHAQUE HABITAT À SON PAYS.

ENSUITE, UNE BALADE SENSORIELLE DANS LEUR QUARTIER TRANSFORME LEUR REGARD D'AVENTURIER !

ENFIN, CAP SUR LA FRANCE ! LES ENFANTS COMPOSENT LEUR PROPRE FAÇADE DE MAISON ET DÉCOUVRENT LES STYLES RÉGIONAUX ET LEURS SECRETS.

UNE EXPÉRIENCE IMMERSIVE ET CRÉATIVE POUR APPRENDRE À DÉCRYPTER SON ENVIRONNEMENT PROCHE ET LOINTAIN.

ARCHIE_S

5 - 30
participants

6 - 11
ans

> 2
heures

HISTOIRE



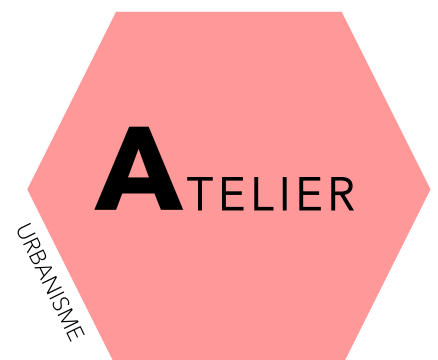
SECRETS DE LA VILLE



Découverte (livres + vidéos + images) de l'histoire des villes +



Réalisation d'une carte ou d'une maquette (composition, couleur, symbole, proportion)



5 - 30

participants

6 - 11

ans

> 2

heures

HISTOIRE

CET ATELIER IMMERSIF INVITE LES ÉLÈVES À EXPLORER UNE PÉRIODE HISTORIQUE DE LEUR VILLE ET DE SON PATRIMOINE!

A PARTIR D'IMAGES ANIMÉES, LES ENFANTS DÉCOUVRENT COMMENT UNE VILLE SE CONSTRUIT ET ÉVOLUE.

LORS D'UNE EXCURSION URBAINE, ILS PARTENT À LA RECHERCHE DES SECRETS ARCHITECTURAUX ET HISTORIQUES DE LEUR ENVIRONNEMENT. SELON LEUR ÂGE, ILS RÉALISENT UNE CARTE OU UNE MAQUETTE DE LA VILLE, EN TRAVAILLANT LES NOTIONS DE COMPOSITION, COULEURS, SYMBOLES ET PROPORTIONS.

EN OPTION : IMAGINER LA VILLE DE DEMAIN ! LES ÉLÈVES PEUVENT PROLONGER LEUR RÉFLEXION EN RÉINVENTANT LEUR VILLE SOUS L'ANGLE DE L'ÉCOLOGIE. UN ATELIER STIMULANT POUR CROISER PATRIMOINE ET URBANISME DURABLE !

UN PROJET ÉDUCATIF QUI DONNE AUX ÉLÈVES LES CLÉS POUR COMPRENDRE ET IMAGINER LEUR CADRE DE VIE, D'HIER À DEMAIN !

ARCHIE_S

5 - 30
participants

2 - 11
ans

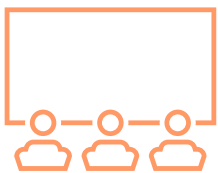
> 60
minutes

C

OMPOSANTS



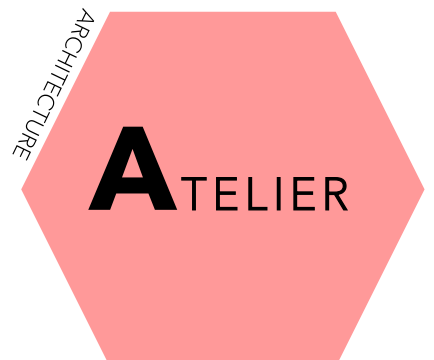
CLES DE L'ARCHITECTURE



Dialogue en image
sur les notions :
lumière, plein/vide,
volume, ...



+
Initiation par la
maquette



5 - 30

participants

2 - 11

ans

> 60

minutes

C

OMPOSANTS

COMMENT RECONNAÎTRE ET COMPRENDRE L'ARCHITECTURE QUI NOUS ENTOURE ? CETTE ANIMATION LUDIQUE INVITE LES ENFANTS À OBSERVER, NOMMER ET MANIPULER LES ÉLÉMENTS ESSENTIELS DE LA CONSTRUCTION.

À PARTIR D'OUVRAGES, D'UN JEU DE MÉMOYR ET D'UNE EXCURSION (OPTION), ILS DÉCOUVRENT LES NOTIONS ARCHITECTURALES : LUMIÈRE, PLEIN, VIDE, VOLUME, HAUTEUR, FORMES, OUVERTURES, MATÉRIAUX, IMPLANTATION... UN VÉRITABLE ÉCHANGE AVEC UNE ARCHITECTE POUR AFFINER LEUR REGARD DANS LEUR PROPRE ENVIRONNEMENT!

PLACE À LA PRATIQUE ! SELON LEUR ÂGE, LES ENFANTS RÉALISENT OU ENRICHISSENT UNE MAQUETTE, EN JOUANT AVEC LES COMPOSANTS POUR MIEUX LES COMPRENDRE ET LES RÉINVESTIR DANS LEURS PROPRES CRÉATIONS.

UN ATELIER INTERACTIF POUR DÉCRYPTER ET CRÉER L'ARCHITECTURE, TOUT EN EXPLORANT LES BASES DU LANGAGE ARCHITECTURAL !

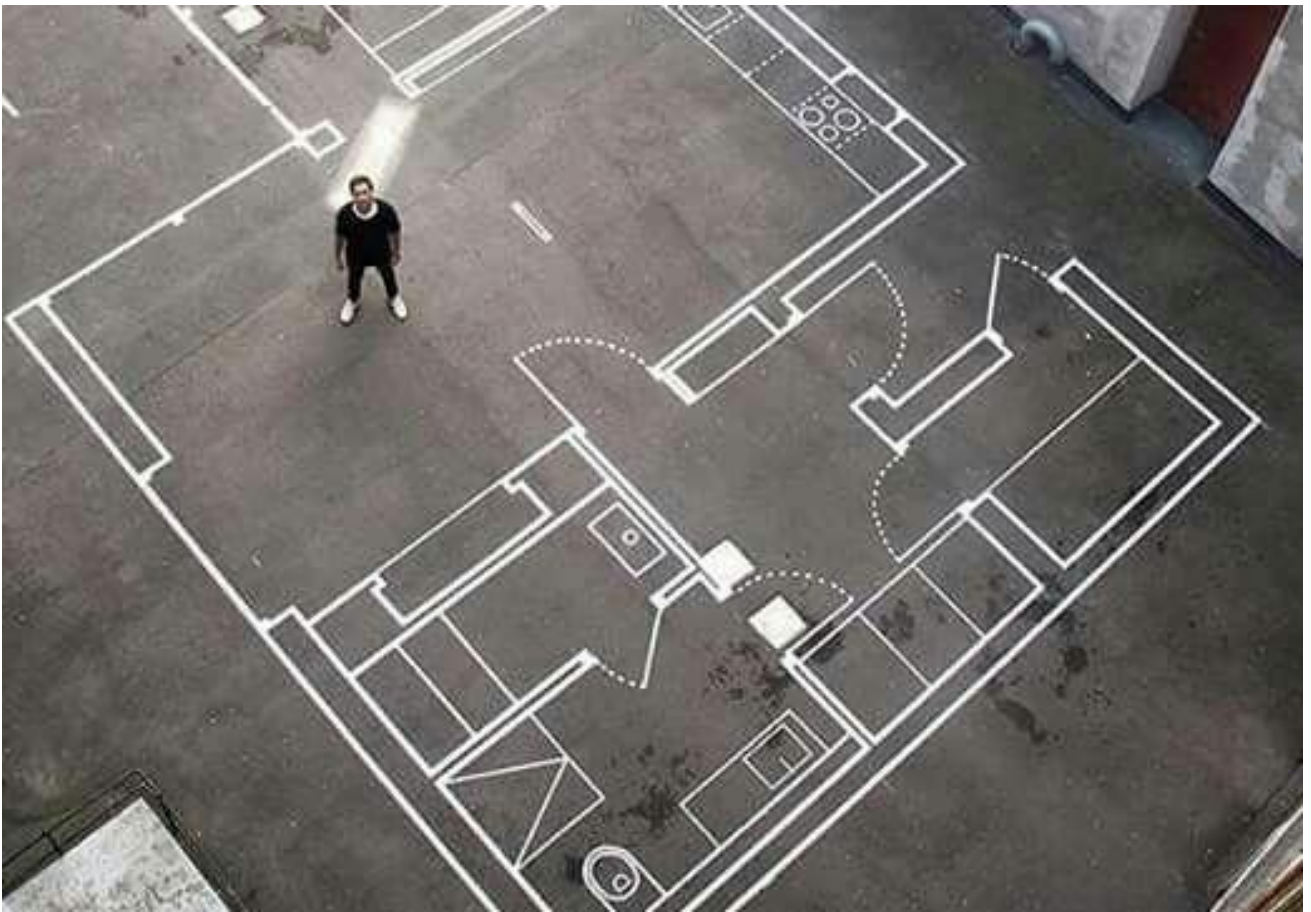
ARCHI E S

5 - 30
participants

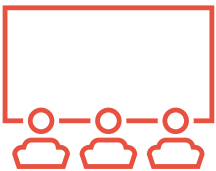
9 - 11
ans

> 90
minutes

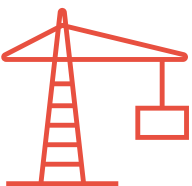
E SPACE



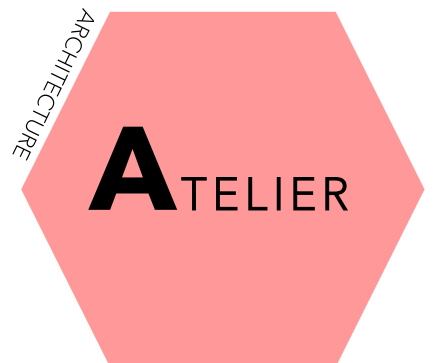
ESPACE A GRANDE ECHELLE



Apprentissage des
modes de
représentation
de l'espace



+
Mise en situation sur le
sol à l'échelle 1



5 - 30

participants

9 - 11

ans

> 90

minutes

E SPACE

COMMENT REPRÉSENTER UN ESPACE ET APPRÉHENDER LES PROPORTIONS DANS NOTRE ENVIRONNEMENT ?

DANS CET ATELIER IMMERSIF, LES ENFANTS PASSENT DE L'OBSERVATION DE DOCUMENTS ARCHITECTURAUX À LA MANIPULATION CONCRÈTE DES NOTIONS D'ESPACE, DE MESURE ET DE GÉOMÉTRIE ! EN FONCTION DE LEUR CYCLE, ILS EXPLORENT CES CONCEPTS DE MANIÈRE ACTIVE.

LA COUR DE RÉCRÉATION DEVIENT UN VÉRITABLE TERRAIN D'EXPÉRIMENTATION : AU SOL, LES ÉLÈVES TRACENT ET CONSTRUISENT UNE REPRÉSENTATION ARCHITECTURALE GRANDEUR NATURE. INTRIGUANT POUR LES AUTRES ENFANTS, LES PARTICIPANTS DEVIENNENT À LEUR TOUR MÉDIATEURS, EXPLIQUANT LEUR CRÉATION ET PARTAGEANT LEUR COMPRÉHENSION DE L'ARCHITECTURE.

UN ATELIER CAPTIVANT, QUI MÊLE OBSERVATION ET MATHÉMATIQUES, TOUT EN DONNANT DU SENS AUX APPRENTISSAGES PAR LE CORPS ET L'EXPÉRIMENTATION !

ARCHIE_S

5 - 30
participants

2 - 11
ans

> 60
minutes

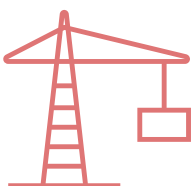
C HANTIER



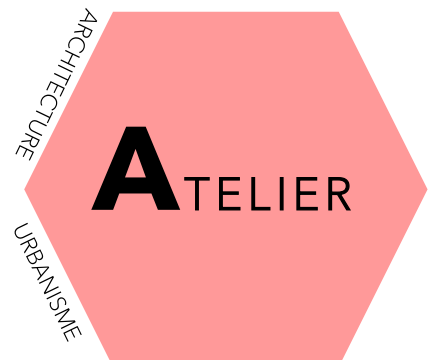
ETAPES DE LA CONSTRUCTION



Compréhension des
métiers du bâtiment
et de l'organisation
d'un chantier



+
Réalisation
chantier
mise en situation



5 - 30

participants

2 - 11

ans

> 60

minutes

C HANTIER

LES CHANTIERS FASCINENT PETITS ET GRANDS !
DÉCOUVREZ LES COULISSES DE LA
CONSTRUCTION !

A PARTIR D'ILLUSTRATIONS ET D'ÉCHANGES, LES
ENFANTS SUIVENT LES ÉTAPES DE CONCEPTION
ET DE RÉALISATION D'UN BÂTIMENT, EN
DÉCOUVRANT LES RÈGLES À RESPECTER ET LE
RÔLE ESSENTIEL DE CHAQUE ACTEUR :
ARCHITECTES, INGÉNIEURS, ÉLUS, CONTRÔLEURS,
ENTREPRISES ET ARTISANS.
GRÂCE À DES ENGINs, MATÉRIAUX ET
MAQUETTES, ILS REJOUENT LES ÉTAPES DU
CHANTIER ET COMPRENENT L'ORGANISATION
DU TRAVAIL SUR LE TERRAIN, TOUT EN
EXPLORANT L'IMPORTANCE DE L'ÉQUIPE.
SI UN CHANTIER EST À PROXIMITÉ, C'EST
L'OCCASION UNIQUE D'IMMERGER LES ENFANTS
DANS LE RÉEL, POUR UNE EXPÉRIENCE CONCRÈTE
ET CAPTIVANTE !

UN ATELIER DYNAMIQUE ET PÉDAGOGIQUE, QUI
ÉCLAIRE LES ENFANTS SUR LES MÉTIERS DU
BÂTIMENT ET LEUR DONNE LES CLÉS POUR
COMPRENDRE L'UNIVERS DE LA CONSTRUCTION !

ARCHIÉS

5 - 30
participants

6 - 11
ans

> 60
minutes

CINEMA



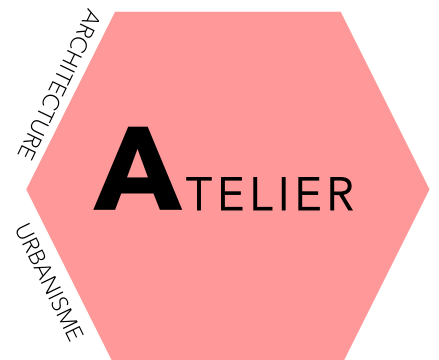
ARCHITECTURE A L'ECRAN



Ciné-débat
avec extraits de films
+



Composition
de la ville
ou du bâtiment
de leurs héros



5 - 30

participants

6 - 11

ans

> 60

minutes

CINEMA

LES HÉROS INSPIRENT : ET SI LE CINÉMA DEVENAIT UN TERRAIN DE JEU POUR DÉCOUVRIR L'ARCHITECTURE ?

CETTE ANIMATION INVITE LES ENFANTS À OBSERVER, ANALYSER ET CRÉER À PARTIR DES UNIVERS VISUELS DE LEURS HÉROS PRÉFÉRÉS !

UN GOÛTER-DÉBAT CAPTIVANT : GRÂCE À DES EXTRAITS DE FILMS SOIGNEUSEMENT SÉLECTIONNÉS, LES ÉLÈVES EXPLORENT LES DÉCORS, LES FORMES, LES COULEURS, LES VOLUMES ET LES RÉFÉRENCES AUX **CAPITALES MONDIALES** QUI DONNENT VIE AUX UNIVERS IMAGINAIRES CINÉMATOGRAPHIQUES.

PLACE À LA CRÉATION : INSPIRÉS PAR LEURS DÉCOUVERTES, ILS CONÇOIVENT **UNE VILLE OU UN BÂTIMENT** POUR LEUR PERSONNAGE FAVORI, EN INTÉGRANT LES NOTIONS ARCHITECTURALES. UN ATELIER QUI STIMULE L'IMAGINAIRE : EN TRANSFORMANT LEUR PASSION POUR LE CINÉMA EN UN EXERCICE D'OBSERVATION ET DE CRÉATION CONSCIENTE.

ARCHI**E**S

5 - 30
participants

6 - 11
ans

>2
heures

E COLOGIE

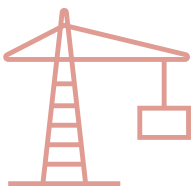


AVENIR D'UN BATIMENT

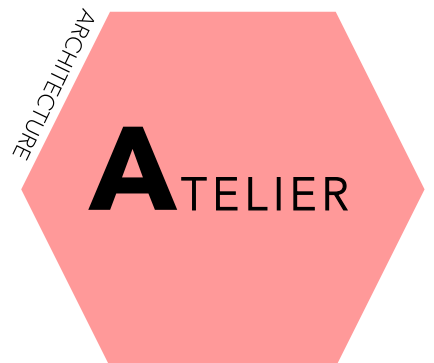


Analyse collective
de l'écologie

+



Transformation du
bâtiment choisi
en maquette



5 - 30

participants

6 - 11

ans

>2

heures

E COLOGIE

COMMENT RENDRE LES BÂTIMENTS DURABLES ?
DEVENEZ ACTEURS DE LA TRANSITION
ÉCOLOGIQUE!

APRÈS UN ÉCHANGE DYNAMIQUE SUR
L'ÉCOLOGIE ET LE RÔLE DES BÂTIMENTS, LES
ENFANTS DÉCOUVRENT L'HISTOIRE ET L'USAGE
D'UN ÉDIFICE PRÉCIS CHOISI EN AMONT.
LORS D'UN BRAINSTORMING LUDIQUE AVEC DES
POST-IT, ILS LISTENT COLLECTIVEMENT LES
TRANSFORMATIONS POSSIBLES POUR RENDRE CE
BÂTIMENT RESPECTUEUX DE L'ENVIRONNEMENT.
INDIVIDUELLEMENT OU EN GROUPE, LES
PARTICIPANTS RÉALISENT LEUR VERSION
ÉCORESPONSABLE DU BÂTIMENT EN INTÉGRANT
LES IDÉES DISCUTÉES. CONCEPTUALISATION,
MANIPULATION, ADAPTATION ET GESTION DU
TEMPS SONT MOBILISÉS PAR CHACUN.

CET ATELIER ENGAGE LES ENFANTS DANS UNE
RÉFLEXION CITOYENNE SUR L'ARCHITECTURE ET
L'ENVIRONNEMENT, EN LES INVITANT À
RÉINVENTER UN BÂTIMENT DE LEUR QUOTIDIEN !

AR_{CHI}E_S

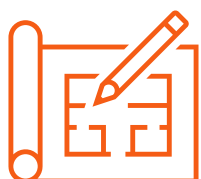
A MENAGEMENT



CONCEVOIR L'ECOLE



Découverte en image
des écoles + échange



Conception d'une école
+ représentation
+ composition 3D

ARCHITECTURE

ATELIER

A MENAGEMENT

ET SI LES ÉLÈVES PORTAIENT UN NOUVEAU REGARD SUR LEUR ÉCOLE ?

UN VOYAGE À TRAVERS LES ÉCOLES DU MONDE : EN IMAGES ET EN ÉCHANGES, LES ENFANTS DÉCOUVRENT DES ARCHITECTURES SCOLAIRES VARIÉS S'EXPLIQUANT PAR : CLIMATS, RESSOURCES, CULTURES, MODES DE VIE. LORS D'UNE EXPLORATION SENSORIELLE DE LEUR PROPRE ÉTABLISSEMENT, ILS PERÇOIVENT L'ESPACE AUTREMENT : JEU MASQUÉ POUR DÉCOUVERTE TACTILE DES MATÉRIAUX ET COLORIMÉTRIE DE L'ESPACE POUR UNE ANALYSE D'AMBIANCE VISUELLE COMPARATIVE. INSPIRÉS PAR LEURS DÉCOUVERTES, LES ENFANTS RÉALISENT UNE MAQUETTE DE LEUR ÉCOLE ET PEUVENT MÊME RÊVER À SON ÉVOLUTION FUTURE!

CET ATELIER ÉVEIL AU CADRE BÂTI LES INVITE À EXPLORER LEUR ENVIRONNEMENT QUOTIDIEN À TRAVERS L'ARCHITECTURE, LES SENS ET L'IMAGINATION.

5 - 30
participants

6 - 11
ans

> 60
minutes

MATERIALITE

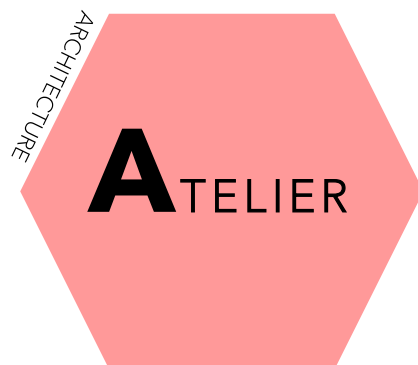


ARCHITECTURE DU VERRE



Découverte en images
du verre, ses aspects
et ses usages

+ Expérimentation
« états de la lumière »
+ Atelier de création
«ARchivErre »



5 - 30

participants

6 - 11

ans

> 60

minutes

MATERIALITE

PLONGEZ LES ENFANTS DANS UNE EXPLORATION SENSORIELLE ET INTERACTIVE DU VERRE !

APRÈS UN DÉPART EN BRAINSTORMING, LA VALISE MAGIQUE RÉVÈLE SES TRÉSORS EN VERRE, INVITANT À L'OBSERVATION ET À L'ÉCHANGE SUR SES PROPRIÉTÉS ET SES USAGES.

À TRAVERS UN MEMORY DÉDIÉ AUX ARCHITECTURES EN VERRE DU MONDE ENTIER, À REPÉRER SUR UNE CARTOGRAPHIE, LES ENFANTS DÉVELOPPENT LEUR CULTURE ARCHITECTURALE TOUT EN S'AMUSANT.

DES EXPLORATIONS AU CHOIX : VIDÉO PÉDAGOGIQUE, VISITE DU MUSÉE DU VERRE, RENCONTRE AVEC UN MAÎTRE VERRIER, EXPÉRIMENTATIONS SUR LA LUMIÈRE, ATELIER CRÉATIF INSPIRÉ DES VITRAUX OU DES BÂTIMENTS EN VERRE, DONNANT À RÉFLÉCHIR SUR L'ARCHITECTURE EXTÉRIEURE ET INTÉRIEURE.

UN VOYAGE À LA CROISÉE DE L'ART, DE LA SCIENCE ET DE L'ARCHITECTURE, IDÉAL POUR ÉVEILLER LA CURIOSITÉ ET ENRICHIR LES CONNAISSANCES DES ENFANTS !

ARCHIE_S

Emmanuelle **R**obin **A**ncel

contact@archies.fr

06 67 51 91 92

archies.fr

ARCHI**E**_S